Bugs connus pour la version graphique

* Après du chargement, le tour du joueur lors de la sauvegarde n’est pas forcément celui qui jouera immédiatement après la sauvegarde. Cela n’impacte néanmoins que le premier tour après la sauvegarde.
* La taille de la sauvegarde est bien trop importante par rapport au type de jeu (une sauvegarde fait en moyenne 8Mo)